Nintendo®

NINTENDO DS®

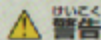
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-AGFJ-JPN

このたびは任天堂"ニンテンドーDS"専用ソフト「大人のDSゴルフ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

「大人のDSゴルフ」は、
タッチペンでの操作を基本としています。
タッチペンの操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンは、専用のタッチペン（NTR-004）で操作してください。
- 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

この取扱説明書の画面写真のワクの色は、青が上画面、赤が下画面（タッチスクリーン）を表しています。

電源が入っている状態で本体を閉じると、スリープモードになります（通信プレイ中は、LCD、サウンド、キー入力、タッチスクリーン入力がOFFになります）。もう一度本体を開くと、ゲーム画面が表示されます。

contents

ゲームの始めかた

1. ニンテンドーDS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、『大人のDSゴルフ』のDSカードを本体のDSカード差し込み口にカチッと音がするまでしっかり差し込み、POWERを押してください。ニンテンドーDSの起動画面が表示されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

2. DSメニュー画面に表示される『おとなのDSゴルフ』のパネルにタッチすると、ゲームを始めることができます。

DS本体の設定をオートモードにしておくと、ここまでの入力を省略することができます。
詳しくは、DS本体の取扱説明書をご覧ください。

3. 初めてプレイする場合、プレイヤー登録を行います。画面の指示に従って、好みの利き手・キャラクター・アクションを決定してください。プレイヤー登録を完了すれば、メインメニュー画面へと進みます。

もどる　前の画面に戻る　　決定　次の画面に進む

◆プレイヤー名はDS本体に登録してあるユーザーネームとなります。P23
◆利き手はオプションで変更することができます。P25

セーブとデータの消去　中断したデータがあれば続きをプレイできます。P22

メニュー画面の構成

メインメニュー画面 P13

画面のアイコンをタッチすると、各モードをプレイできます。

各メニューの操作はボタンでも行えます。
- ✚ 項目の選択
- Ⓐ 決定
- Ⓑ 前の画面に戻る

- クイックスタート P18
  - ストロークプレイ → プレイ画面
  - マッチプレイ → プレイ画面
- 1人プレイ P18
  - ストロークプレイ → コースセレクト／コースセッティング → プレイ画面
  - マッチプレイ → コースセレクト／コースセッティング → プレイ画面
  - フリーラウンド → コースセレクト／コースセッティング → プレイ画面
  - チャンピオンシップ
    - 試合に出る → プレイ画面
    - ロッカールーム
    - ランキング
    - セーブする
- 通信プレイ P27
  - DSダウンロードプレイ
    - VSストローク9
    - VSマッチ9
  - DSワイヤレスプレイ
    - VSストローク
    - BETストローク
    - VSマッチ
    - スキンズマッチ
  - 体験版
- クラブハウス P23
  - ロッカールーム
  - ゴルフショップ
  - オプション
  - ゴルフ辞典

ホストプレイヤーが「ゴルフにさそう」を選ぶと、これらのルールでプレイできます。P30

画面の見かたと操作方法

※この取扱説明書では、右利き用の操作で説明しています。

現在プレイしているホール番号・ホール全体の距離・パー数

ショットを打つ前のプレイ画面

- プレイヤー名
- ピン(カップ)の方向と高低差
- ボールの停止予想地点
- スペシャルショットゲージ
- スペシャルショットを打てる回数 P16
- ピン(カップ)のある方向
- 打数・トータルスコア
- ピン(カップ)までの距離
- 風向きと風力
- ティグラウンドからの距離
- 打点 ライによる影響

タッチ操作できるアイコン P12

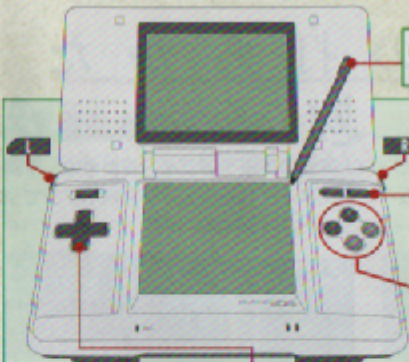
- ピクトチャットサーチ
- メニュー
- クラブチェンジ
- ターゲットカメラ切り替え
- マップズーム
- ヘルプ
- ショットボタン

ターゲットカーソル ✛ までの 距離 高低差

ほとんどの操作は、タッチペンで行えます。 詳しい操作は次のページへ。

ボタンで行える操作

■ …ボタンでしか行えない操作

- SELECT ? ヘルプ
- START メニュー
- Ⓧ グリーンカメラ切り替え(2段階)
- Ⓨ ターゲットカメラ
- Ⓐ ショットボタン
- Ⓑ (X・Y)カメラキャンセル
- ✛(上下) ターゲットカーソルの前後移動(クラブチェンジ)
- ✛(左右) ターゲットカーソルの左右移動

L を押しながら 下画面をスライド マップの拡大・縮小

R を押しながら ✛ 周囲確認カメラ

上昇 / 下降 / 左回転 / 右回転

R を放せばもとの画面に戻ります。

ショットの打ちかた

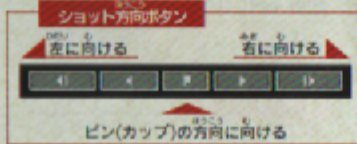
1 ショット方向を決める

ターゲットカーソルをタッチし、打ちたい方向にスライドします。方向を決めたらショットボタンをタッチします。

◆ピン（カップ）までの距離に適したクラブがあらかじめ選ばれていますが、でクラブの変更もできます。P12,15

◆ターゲットカーソルを前後にスライドさせると、自動的にクラブが変更されます。

2 打ち出し方向を調整する

上画面の弾道予測ラインを参考に、下画面に表示されるショット方向ボタンでショット方向を調整します。

3 ショットする

でスライド方向変更 P13

クラブヘッドをタッチし、下にスライドさせてパワーを調整します。クラブヘッドからタッチペンを放さず、そのままボールに向けてスライドさせるとショットが打ち出されます。

◆パワーを決めるとき、タッチペンを放せばショットをキャンセルできます。

- **フルパワーライン** パワーを決めるときクラブヘッドをここまでスライドすると、そのクラブで可能な最長の飛距離を出せます。
- **ターゲットライン** ターゲット地点までボールを飛ばす目安となります。
- **パワーライン** 下にスライドさせるほどパワーが大きくなり飛距離を出せます。
- **ゼロパワーライン** スライド位置がこのラインに近いほど、パワーは小さくなります。

パットの打ちかた

1 ラインを読む

ターゲットアイコンやⓍⓎで、上画面に表示されるライン（グリッド）を読みます。

P.11

2 パッティングする

パット方向ボタンで弾道予測ラインがカップに向かうよう調整し、パットします。

グリーン上のカメラ操作

グリーン上では、Ⓧ と Ⓨ でカメラを操作できます。

Ⓧ	押すごとに次のように切り替わります。 ❶カメラが上がって見下ろす。❷カップからプレイヤーのボールの方向を見る。❸もとに戻る。
Ⓨ	ボール位置からカップ位置までカメラが移動します。

◆ R を押しながら ✚ でもカメラの操作ができます。

グリッドについて

ボールの停止（着地）予想地点周辺や、グリーン上に示される線をグリッドと呼び、地形の傾きや高低差を読みとることができます。ショットしたボールの着地後やグリーン上において、ボールがどのように転がるかを予想するとき役立ちます。

▶ 傾斜

▷ で傾斜を読みとることができます。
▷ は高い場所から低い場所へ向かって流れています。流れるスピードが速いほど、強い傾斜であることを表しています。

高低差の基準地点

	基準となる位置
グリーン上	ボール
Ⓧを押したとき（グリーンカメラ）	ピン
その他	停止（着地）予想地点

グリーン上での弾道予測ラインは、傾斜の影響を反映して表示されます。

プレイ画面のタッチアイコン

ピクトチャットサーチ P35

メニュー

下画面にメニューが表示されます。

スコアカード　現在のスコア、プレイヤー情報を確認できます。L または R で表示を切り替えることができます。

うちなおし　直前のショットを打ち直せます。ただし1打加算されます。

ギブアップ　そのホールをギブアップし、次のホールへ進みます。ただしパー数の3倍がスコアに加算されます。

◆スキンズマッチ…そのホールの勝ちがなくなります。

◆マッチプレイ……そのホールの負けが決定します。

ゲーム中断(終了)　ゲームを中断(終了)し、タイトル画面かメニュー画面に戻ります。P22

もどる　プレイ画面に戻ります。

クラブチェンジ

クラブを変更できます。クラブを選択して、もう一度クラブチェンジアイコンをタッチすると、もとの画面に戻ります。

PW(ピッチングウェッジ)、SW(サンドウェッジ)、PT(パター)の場合、◀▶でフルパワーでショットした際の距離を選ぶことができます。

ターゲットカメラ切り替え

上画面で、停止(着地)予想地点(グリーン上ではカップ)に向かってカメラが移動します。もう一度 をタッチすると、もとの画面に戻ります。

マップズーム

下画面に表示されたコースマップを、ズームイン・ズームアウトできます。

◆ L を押しながら下画面を上下にスライドすると、さらに拡大・縮小できます。P7

ヘルプ

上画面に、操作方法やアイコンの説明が表示されます。また ? にタッチした後、その他のアイコンにタッチすると、タッチしたアイコンの説明を読むことができます。もう一度 ? をタッチするともとの画面に戻ります。

ショットボタン　下画面をショット画面に切り替えます。

コースマップ

ショット画面のとき表示されます。タッチすると、ショットを打つ前のコースマップに戻ります。

スライド方向変更

ショット画面のとき表示されます。タッチすると、ショット(タッチペンのスライド)方向を切り替えられます(3種類から選べます)。

打点設定

ショット画面のときタッチできます。

クラブヘッドが当たるボールの位置(打点)を変更できます。P16

ワンランク上のテクニック

風と雨の影響

風はボールの飛びかたに影響を与えます。風向きを示す矢印の方向にボールは流されます。あらかじめどれくらいボールが流されるのか予想して、ショットの距離や方向を決めるとよいでしょう。
また、雨が降っていると、ボールが転がりにくくなります。

まっすぐにショットしても、ボールは赤い矢印のように風で流されてしまいます。

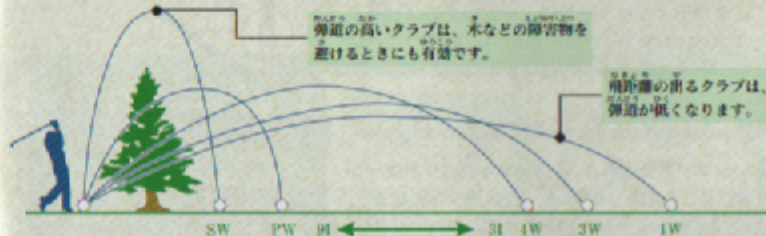
◆停止（着地）予想地点は、風力や高低差の影響を無視して表示されます。
◆風力が大きいほど、ボールの弾道も影響を受けます。
◆ボールの弾道が高いほど、風の影響を受けます。

ライの影響

ライ（ボールのある場所の状態）によって、ボールの飛距離に影響が出ます。数字はフルパワーで打ったときに生じる飛距離誤差です。バンカーやラフなどライの悪い場所から打つと、ねらった場所からボールの着地点がずれてしまいます。

数値範囲が広いほど、誤差が大きくなります。

クラブによる飛距離の違い

クラブはボールを飛ばしたい距離によって使いわけます。遠くへ飛ばしたいときはウッド（1W、3Wなど）やロング（ミドル）アイアン（3I～6I）を、短い距離をねらうときやバンカーから打つときはショートアイアン（7I～9I）やPW、SWを選ぶとよいでしょう。プレイ中はショット地点にあったクラブが選ばれますが、クラブチェンジアイコン［アイコン］で好みのクラブに変更できます。

打点変更によるスピンの違い

ショット画面で打点設定アイコン をタッチすれば、打点を変更できます。打点をボールの上部に設定すればトップスピンが、下部に設定すればバックスピンがかかります。スピンをかけることで、落下後のボールの動きを変化させることができます。

打点に設定したい場所をタッチするか、●をタッチしてスライドします。

ナイスショットについて

ショット画面でボールの中心をとらえて打つと、ボールがまっすぐに飛ぶグッドショットになります。またティショットでは、一定以上のスピードと100%のパワーでボールの中心を打つことにより、ナイスショットとなります。

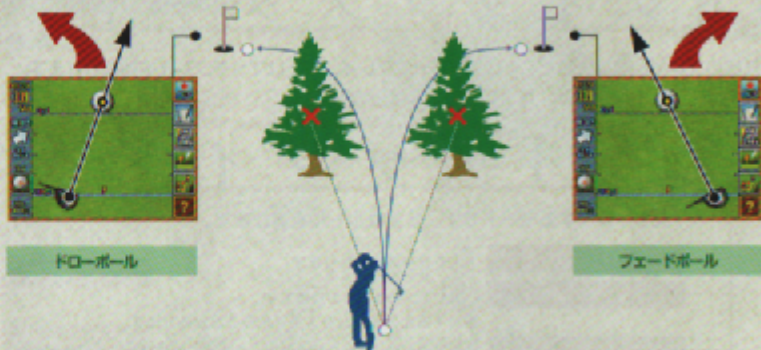
スペシャルショットについて

よいショットをすると、スペシャルショットゲージが伸びることがあります。ゲージが満タンになると、スペシャルショットを L で選んで打てます。

グッドショットやナイスショットを打つなどすると、はやく満タンになります。

ドローボールとフェードボールの上手な打ち分けかた

スライドする角度を変え、ボールの中心を打つことによって、弾道を曲げつつ着地予想地点をねらうショットが打てます。木などの障害物を避けるときに有効です。

◆上画面で、弾道予想ラインの変化を見ることができます。

ミスショットについて

ボールの中心からずれて打った場合、図のように打ち出す方向が変化します。打点が外側にずれるほど、弾道も大きくずれてしまいます。

メインメニュー画面から選ぶことができる、各ゲームモードを紹介します。

クイックスタート

前回のプレイと同じ設定ですぐにストロークプレイ、またはマッチプレイを始められます。
初回で設定がない場合は、ストロークプレイとなります。

1人プレイ

1人でプレイするモードです。まずはルールを選びます。

ストロークプレイ	1人でコースをまわります。
マッチプレイ	COMプレイヤーとの対戦です。 勝利するとアイテムを入手できることがあります。
フリーラウンド	選択可能なコースから好きなホールを選んで練習プレイができます。 何度でも打ち直しでき、コース設定の変更も可能です。
チャンピオンシップ	ツアートーナメントにエントリーし、20位以内に入れば賞金を獲得できます。またツアーを進めることで、ほかのモードで選べるコースが増えていきます。 ゲーム開始時はルーキークラスからスタートし、プロクラス、マスタークラスとレベルアップしていきます。

コースセレクト画面

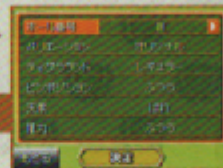
【?】マークのパネルやコースは、チャンピオンシップを進めることで選べるようになります。

1 好きなカテゴリーを選びます。

2 好きなコースを選びます。

左の項目をタッチし、◀ ▶で設定を選びます。

コースセッティング画面

フリーラウンドのコースセッティング P20

ラウンド数	18H、9H OUT(前半9ホール)、9H IN(後半9ホール)から選びます。 ◆18Hまたは9Hから選ぶコースもあります。
バリエーション	コースを、オリジナルまたは左右反転したミラーから選びます。 ◆一部のコースでは、夏または冬も選べます。
ティグラウンド	第1打を打つ場所の設定です。カップから近い順にフロントティ、レギュラーティ、バックティと呼びます。 ◆オススメを選ぶと、プレイヤーのチャンピオンシップクラスによって自動的に決定されます。
プレイオフ	マッチプレイで対戦キャラクターと同じスコアで終了したとき、プレイオフを行うかどうかを設定します。 ◆DSダウンロードプレイのVSマッチ9では設定できません。
対戦COMプレイヤー	マッチプレイで、対戦キャラクターの強さを3段階から選びます。

「あそびかた説明」について

ストロークプレイ、マッチプレイ、フリーラウンドを選ぶと、コースセッティング後に右のような画面が表示されます。☑のときに「はい」を選ぶと、プレイの前にあそびかたを確認できます。

◆DSダウンロードプレイと体験版では必ず遊び方を確認します。

タッチでチェックをはずせます。

フリーラウンドでの練習

フリーラウンドで苦手なホールを練習して、試合に臨みましょう。最初から選べるコース以外は、チャンピオンシップを進めることで練習できるようになります。

コースセッティング画面

❶好きなホールを選びます。
❷オリジナルまたはミラーから選びます。
❸フロント、レギュラー、バック、オススメから選びます。
❹グリーン上のカップの位置を、やさしい、ふつう、むずかしいの３段階から選びます。
❺はれ、あめ（または、ゆき）、くもり、から選びます。
❻よわい、ふつう、つよいの３段階から選びます。

メニュー画面

❶第１打からやり直しできます。
❷直前の１打を打ち直しできます。
ただし１回につき１打ペナルティとなります。
❸コースセレクト画面、コースセッティング画面に戻ることができます。
❹ゲームを終了し、メインメニュー画面に戻ります。
❺プレイ画面に戻ります。

チャンピオンシップについて

チャンピオンシップを選ぶと、右のような画面が表示されます。

試合に出る	試合が始まります。
ロッカールーム	カスタマイズや記録の確認などを行います。P23
ランキング	上画面で賞金ランキング、ツアー結果を確認できます。
セーブする	１試合終了ごとに、この画面でセーブを行います。チャンピオンシップで獲得した賞金は、このときセーブされます。P22

賞金

試合の順位によって、賞金を獲得できます。クラブハウスにあるゴルフショップに行けば、賞金でさまざまなゴルフギアやゴルフウェアを買うことができます。P24

ほかのモードでコースが増える

チャンピオンシップを進め、各コースで行われるいずれかの試合で優勝すると、ほかのモードで選べるコースが増えます。

◆チャンピオンシップで最終ホールまでプレイしたコースは、チャンピオンシップのセーブ後にフリーラウンドに追加されます。

ルーキークラスのルール

全５戦を戦います。ラウンド数は９ホールです。各試合に20名がエントリーし、最終的にランキングが５位以上であればプロクラスに昇格します。なお、ルーキークラスでは全試合フロントティを使用します。

セーブについて

ゲームを中断して、それまでの記録をセーブ（保存）することができます。中断したデータがあれば、一度DS本体の電源をOFFにしても続きをプレイできます。

ゲームを中断してセーブする

1人プレイでは、ラウンドの途中にゲームを中断して、そこまでの経過をセーブすることができます。をタッチして、「ゲーム中断」を選びます。中断後はタイトル画面に戻ります。

◆セーブしない場合、続きから再開できません。
◆フリーラウンドと通信プレイでは「ゲーム終了」となります。セーブはできません。

自動的にセーブされるもの

◆ラウンド終了後のプレイ記録
◆オプションで変更した設定
◆ゴルフショップで買った商品
◆所持金（チャンピオンシップの賞金は自動セーブされません）
◆ロッカールームで行った変更

中断データでゲームを再開する

中断データの続きをプレイする場合は、タイトル画面後に表示される右の画面で「はい」を選びます。「いいえ」を選ぶとメインメニュー画面に進みます。

◆「はい」を選んで再開したあとに中断データが消去されます。

プレイデータの消去

セーブデータがある場合、タイトル画面に［プレイデータを消去］が表示されます。タッチして進んだ画面で［プレイデータを消去］を選べばデータを消去できます。

一度消したデータは二度と復元できませんので、充分ご注意ください。

クラブハウス

ロッカールーム プレイヤー情報や記録の確認、プロフィールの再登録、手持ちのゴルフギアやゴルフウェアを選んで装備することができます。

ゴルフショップ チャンピオンシップで獲得した賞金を使い、新しいゴルフギアやゴルフウェアを買うことができます。

オプション ゲームの各種設定を変更できます。

ゴルフ事典 ゴルフに関する用語を調べられます。

ロッカールーム

カスタマイズ ゴルフショップなどで入手したゴルフギアやゴルフウェアがストックされています。好きなアイテムを選び、アイコンをタッチするかⒶを押して決定します。

◆画面のアイコンについては、ゴルフショップを参照ください。P24

プレイ記録 総合および各コース別に、ベストスコア、ベストドライブ、フェアウェイキープ率などの詳細なデータを確認できます。
またショット評価では、これまでに行ったショットについて詳細なデータを確認できます。

◆18Hプレイ時や、ストロークルールでのプレイ時しか記録されないデータがあります。

プレイヤー情報 プロフィール、装備ギア、ステータスを確認できます。また、DS本体のユーザーネームやコメントを変更した場合に、プレイヤー名とPRコメントを再登録することもできます。

ゴルフウェア

ウェア

パンツ

帽子・ヘアスタイル

ある条件を満たせば選べます。

ゴルフショップ

ゴルフウェア、またはゴルフギアアイコンをタッチし、商品カテゴリーを選びます。欲しい商品を選び または Ⓐ を押せば購入できます。

ゴルフギア

クラブ

ボール

グローブ

シューズ

説明／性能

下画面の [表示切替] で切り替えられます。 P25

カテゴリー切り替え

商品カテゴリー

タッチすると、アイテム一覧が表示されます。

カラー切り替え

タッチするたびに、ウェアの色を変えられます。

上画面のカメラ回転

L 左回転／右回転 R

上方向にスクロール　下方向にスクロール

をスライドさせてもスクロールできます。

ゴルフギアの性能について

ゴルフギアを装備すると、プレイヤーの能力が変化します。下画面で選んでいるアイテムを装備したとき、プレイヤー能力がどのように変化するかを上画面で表示します。

パワー	ボールを遠くへ飛ばす能力です。飛距離に影響します。
コントロール	ボールに強い横スピンをかける能力です。ドローボール、フェードボールを打ったとき、カーブの曲がり具合に影響します。P17
テクニック	ボールに強い縦スピンをかける能力です。弾道の高さや、トップスピン、バックスピンのかかり具合に影響します。P16
リカバリー	条件の悪いライでも、ショットを安定させる能力です。
ポイント	スペシャルショットゲージが伸びやすい能力です。P16

オプション

サウンド、利き手、バックライトの設定・変更を行えます。

BGM音量	カーソルをスライドして音量を調節できます。
サウンド切替	BGMか環境音を選べます。
利き手	登録したプレイヤーの利き手を変更できます。

◆利き手を変更すると、ゴルフプレイ中の下画面のレイアウトが左右で入れ替わります。また L と R、✚ と Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ の機能が入れ替わり、左手でタッチペンを持ってもプレイがしやすくなります。

バックライト	バックライトのON、OFFが選べます。

ゴルフ辞典

ゴルフに関するさまざまな用語を、カテゴリー別か50音別で検索して調べることができます。

通信プレイ

通信プレイを行う前に、下記のページをお読みください。

■DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法 P31

■DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法 P32

DSダウンロードプレイ	1枚のDSカードで、最大4人で通信対戦ができます。
DSワイヤレスプレイ	人数分のDSカードを使い、最大4人で通信対戦ができます。登録しているキャラクター同士で対戦が可能です。
体験版	他のニンテンドーDSに体験版を配信できます。 P31

DSダウンロードプレイ

DSカードを差している親機は、試合ルールなどを設定します。DSカードを差していない子機は、親機の設定が終了するまで待機します。親機は設定終了後に、対戦エントリーの受付を開始し、続いて子機がダウンロードをスタートします。

◆DSダウンロードプレイを始めるまでの手順 P28

VSストローク9 総打数の最も少ないプレイヤーが勝者です。試合は9ホールで行われます。

◆エントリー受付可能人数…3人

VSマッチ9 総打数に関係なく、勝ちホール数の多いプレイヤーが勝者です。試合は9ホールで行われます。

◆エントリー受付可能人数…1人

DSダウンロードプレイを始めるまでの手順

親機 DSカードあり

1. ルールを選びます。
2. コースを選びます。
3. キャラクターを選びます。
◆親機、子機共に通信プレイ専用のキャラクターでプレイします。
4. DSワイヤレス通信をONにして、エントリー受付を開始します。「はい」を選択します。
5. エントリー画面で子機のエントリーが終わったら「スタート」を選びます。

6. 「データ送信を開始します。よろしいですか?」と表示されたら、「はい」を選びます。

子機 DSカードなし

1. DS本体の電源をONにして「DSダウンロードプレイ」をタッチします。
2. 「おとなのDSゴルフたいせん」が表示されたら、タッチかⒶで選びダウンロードを待ちます。

親機が手順6、子機が手順2まで終えたら、親機から子機へデータがダウンロードされます(受信には約60秒かかります)。続いて「あそびかた」が表示されます。全員が ゲームへ を選ぶと、試合が開始されます。

親機

子機

受信後、子機のみ利き手を選択できます。

DSワイヤレスプレイ

まずホストプレイヤーを決めます。それ以外の参加者はゲストプレイヤーとなります。

ゲストプレイヤー：2~4P

相手をさがす

ゲストプレイヤーはここをタッチし、エントリーして待機します。

DSワイヤレスプレイ画面

クイックエントリー

前回と同じ設定で、すぐに参加者のエントリーを受け付けます。設定がない場合は、VSストロークになります。

ホストプレイヤー：1P

ゴルフにさそう

ホストプレイヤーはここをタッチし、試合の設定を行います。

対戦ルームが表示されたら、ゲストプレイヤーはエントリーを選びます。

ゲストプレイヤーのエントリーが終了したら、ホストプレイヤーはスタートを選びます。

対戦スタート!

エントリー画面

DSワイヤレスプレイ試合モード

VSストローク　総打数の最も少ないプレイヤーが勝者です。

◆エントリー受付可能人数…3人

BETストローク　総打数の最も少ないプレイヤーが勝者です。BET金額は、優勝者が獲得します。最終ホール終了時点でトップが2人以上いる場合、BET金額は均等に分けます。

◆エントリー受付可能人数…3人

VSマッチ　総打数に関係なく、勝ちホール数の多いプレイヤーが勝者です。

◆エントリー受付可能人数…1人

スキンズマッチ　ホールごとに打数の少ないプレイヤーが勝者です。BET金額は各ホールに分配されて、ホールごとの勝者が獲得できます。引き分けや、勝者が2人以上いる場合、BETは次のホールへ持ち越されます。

◆エントリー受付可能人数…3人

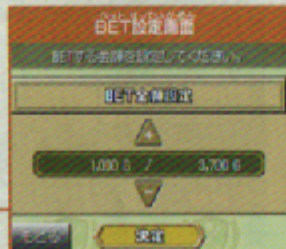
BETについて

BETとは、参加者が互いに持ち寄ったお金を、試合に勝利したプレイヤーが獲得できる賞金です。チャンピオンシップを進め賞金を獲得していないと、BET設定の必要な試合に参加することはできません。

◆BETは試合のルール決定後に設定します。

◆BETで獲得した賞金は自分の所持金となり、ゴルフショップで使用できます。

▲▼をタッチして、BET金額を設定できます。

体験版

他のニンテンドーDSに体験版を配信できます。

◆受信側（子機・DSカードなし）が体験版を始めるまでの手順は、P28の子機と同様です。

1. 左の画面が表示されたら「はい」を選びます。
2. 受信する子機がエントリー受付を終えたら「スタート」を選びます。
3. 「データ送信を開始します。よろしいですか？」と表示されたら、「はい」を選びます。配信し終えるまでに約60秒かかります。

◆配信側（親機・DSカードあり）は、配信後メインメニュー画面に戻ります。

◆受信後に子機がDS本体の電源をOFFにすると、体験版は消えてしまいます。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

□ ニンテンドーDS ……………… 2～4台

□ 「大人のDSゴルフ」カード ……………… 2～4枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「おとなのDSゴルフ」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、29ページをご覧ください。

■DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

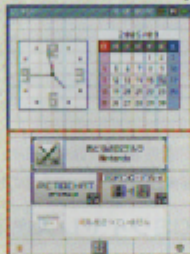
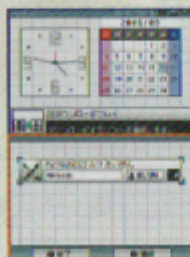
- □ ニンテンドーDS …………………………………… 2～4台
- □ 「大人のDSゴルフ」カード ………………………… 1枚

操作手順【1P本体（親機）の場合】

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「おとなのDSゴルフ」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、28ページをご覧ください。

DSメニュー画面

操作手順【1P以外の本体（子機）の場合】

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「おとなのDSゴルフ たいせん」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、28ページ以降をご覧ください。

ゲームリスト画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- □ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。
- □ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- □ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

メッセージについて

通信プレイ中に、お互いのDSに手書きのメッセージを送りあうことができます。
通信プレイ中のみに表示される [icon] をタッチすると、メッセージ作成画面へ進みます。

❶ ヘルプ……………操作説明を読むことができます。
❷ ペンカラー………ペンの色を変えることができます。
❸ ゴミ箱……………作成中のメッセージを消すことができます。
❹ ゲームに戻る……ゴルフプレイに戻ります。
❺ キャンバス………画面にメッセージやイラストを書くことができます。
❻ インク残量………一度に書けるインクの量を表しています。
❼ メンバー表示……対戦相手のプレイヤー名とカラーが表示されます。誰からのメッセージかがわかると共に、送り先を限定することもできます。
❽ キャンバス切替…4つのキャンバスを切り替えて使い分けることができます。書いたメッセージを残しておいて、あとから選んですぐに送ったりできます。
❾ 送信………………書いたメッセージやイラストを対戦相手に送ります。

ピクトチャットをさがす

プレイ中に、ピクトチャットで遊んでいる人が近くにいることを知らせてくれます。
[icon] をタッチすると、右のような画面に進みます。「さがす」を選んで、近くにピクトチャットで遊んでいる人がいると、上画面に [icon] が表示されます。

ピクトチャットで遊んでいる人が近くにいると表示されます。

◆「ピクトチャットをさがす」をONにすると、DS本体を閉じた状態でもこの機能は働きますが、通常のスリープモードよりも電池の消耗が激しくなるのでご注意ください。
◆ゲームをプレイ中にピクトチャットを起動することはできません。ゲームを中断し(P22)、DS本体の電源をOFFにしたあと、もう一度電源をONにする必要があります。
◆ピクトチャットを起動するまでに、ピクトチャットルームがなくなると通信できません。
◆ピクトチャットの遊びかたについては、DS本体の取扱説明書をご覧ください。

Staff List

Producers
Yasuo Yoshikawa
Toyokazu Nonaka

Associate Producer
Takahiro Harada

Director
Yuichi Mizobe

Programming Director
System/Tool Programming
Kentaro Nishiwaki

UI/Character Programming
Tadashi Tsuchiya

Camera/Character IK Programming
Shinsuke Miyamoto

Effect/Character AI Programming
Yukihiro Kobayashi

Game Mode Programming
Masato Imamochi

Menu Programming
Kenji Kato

Course Design
Kazuhisa Watanabe

Course Modeling
Atsuyuki Iwata
Kunihiro Horio
Kazuya Ishiguro
Sho Matsuda
Takaaki Tada
Yuki Nii

Texture Design
Shintaro Tajima
Mayumi Ishimatsu
Atsuto Nakao

UI/Menu Design
Hiromi Yoshida

Effect Design
Hiroki Nakata

Character Design
Takanori Tateishi

Character Modeling
Masashi Hirose

Costume Design
Kazuhisa Ichimura
Tomoyuki Hata

3D Animation
Yoichi Nakaya
Noriyuki Yokozeki

Music/Sound Effects
Katsumi Yokokawa

Sound Effects
Akiko Yamada

Public Relations
Isao Yoneda

Artwork
Keisuke Kadota
Takashi Hosoi
Fumiyoshi Suetake

Artwork(3D ART)
Nao Honjo
Masahiro Ushiyama
MOMO Inc.

Debug
Yoshinori Oie
Naoki Takami
Super Mario Club Staff

Special Thanks
Toshiro Yokoyama
Takako Takashima
Hiromi Shigeyama
Hironobu Goto

Greenkeeper
Michio Tamura

Supervision(Phoenix Country Club)
PHOENIX SEAGAIA RESORT

Executive Producer
Satoru Iwata

協力：フェニックスカントリークラブ〔フェニックス・シーガイア・リゾート〕

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

公式サイト for パソコン

任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

最新ゲーム情報、会社案内、サポート情報など役立つ情報満載!!

公式サイト for ケータイ ［iモード・EZweb・Vodafone live!対応］

任天堂モバイル　http://nintendo.jp/

最新ゲーム情報のほか着信メロディ・待受画面などのダウンロードコンテンツも充実!!

任天堂株式会社　お客様ご相談窓口

【商品・販売・取り扱い・修理に関するお問い合わせ】

京都（本社）：〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 TEL.(075)662-9611
東　　　京：〒111-0053 東京都台東区浅草橋5丁目21番4号 TEL.(03)5820-2500
大　　　阪：〒531-0074 大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06)6376-5970
名　古　屋：〒451-0041 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506
岡　　　山：〒700-0026 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2038
札　　　幌：〒060-0009 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6930

【修理品送り先】

任天堂サービスセンター（修理センター）
〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 TEL.(0774)28-3133

・電話受付時間：月～金　午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
・電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。